



# みまもりキッズ横浜



## 保護者登録・児童登録マニュアル

1

みまもりキッズのスマートフォンアプリをインストールします。右記 QRコードよりアプリストアにアクセスして、アプリをインストールしてください。

iPhone



Android



パソコンから利用したい場合は、下記 URL にアクセスしてください。

<https://mkids.jp/>

2

ご利用の施設を選択し、「次へ」を押します。

3

初めての方の『アカウントを作る』を押します。

みまもりキッズの保護者アカウントは、**1家族で1つのみ**作成できます  
父・母それぞれで利用する場合も、1つのアカウントを共有してください。

3

あいことばの欄に、各施設から指定されたあいことばを入力し、『次へ』を押します。

4

利用規約・プライバシーポリシーの記載内容を確認し、『同意する』を押します。

## 5 保護者メールアドレス入力画面でメールアドレスを入力し、『次へ』を押します。

保護者メールアドレス入力

メールアドレスを登録します。  
登録するメールアドレスを入力し「次へ」ボタンを押してください。

メールアドレス

○△×○△@○△×○△×

✓ 次へ

メールアドレスは後にログインをする際の「ユーザーID」となりますので、入力の際は必ず確認してください。

## 6 ご入力いただいたメールアドレス宛にメールアドレス確認メールが送信されます。メールには数字4桁の確認番号が記載されています。

保護者メールアドレス確認

メールアドレス：○△×○△@○△×○△×

上記のメールアドレスに確認メールを送信いたしました。  
送信された確認メールに記載された確認番号を入力し「次へ」ボタンを押してください。

確認番号

\_\_\_\_\_

✓ 次へ

※確認メールが届かない場合「確認メールを再送信」を押してください。  
※再送信しても確認メールが届かない場合は、メールアドレスを変更してください。

確認メールを再送信 メールアドレスを変更

【キッズクラブ】メールアドレス確認メール

発信者 みまもりキッズ

宛先 ○△×○△@○△×○△×

日付

下記の確認番号を入力し、メールアドレスの登録の手続きを行ってください。

確認番号：(例) 0000

このメールの内容にお心当たりのない方は、お手数ですが破棄していただきますようお願いいたします。  
このメールは、みまもりキッズシステムからの自動送信メールです。  
送信いただいてもキッズクラブ側では受け取る事が出来ません。  
質問や連絡事項がございましたら、連絡メッセージ・電話等でご連絡ください。

確認番号：(例) 0000 こちらの番号を確認してください。

### ※確認メールが届かない場合

画面下の『確認メールを再送信』を押してください。再送信しても確認メールが届かない場合は、『メールアドレスを変更』を押し、メールアドレスを変更してください。

## 7 確認番号を確認したら保護者メールアドレス確認画面に戻り、「確認番号」に確認番号を入力し、『次へ』を押します。

保護者メールアドレス確認

メールアドレス：○△×○△@○△×○△×

上記のメールアドレスに確認メールを送信いたしました。  
送信された確認メールに記載された確認番号を入力し「次へ」ボタンを押してください。

確認番号

(例) 0000

✓ 次へ

※確認メールが届かない場合「確認メールを再送信」を押してください。  
※再送信しても確認メールが届かない場合は、メールアドレスを変更してください。

確認メールを再送信 メールアドレスを変更

## 8 保護者情報入力画面の各入力欄に保護者情報を入力し、『次へ』を押します。

保護者情報入力

下記フォームに保護者の方の情報を入力してください。  
電話番号は日中にご連絡可能な番号を入力してください。

保護者の氏名

(姓) 田中

(名) 花子

保護者のふりがな

(姓) たなか

(名) はなこ

児童との続柄

母 ○ 父 ○ その他

児童との続柄

母 ○ 父 ○ その他

携帯電話番号

000 - 000 - 0000

その他の電話番号

000 - 000 - 0000 自宅

メールアドレス

○△×○△@○△×○△×

✓ 次へ

## 9 保護者情報確認画面で、保護者情報の入力した内容を確認し、『次へ』を押します。

保護者情報確認

ご入力いただいた情報に誤りがないか確認してください。  
誤りがある場合は「修正」ボタン、問題ない場合は「次へ」ボタンを押してください。

保護者の氏名

田中 花子

保護者のふりがな

たなか はなこ

児童との続柄

母

携帯電話番号

000-000-0000

その他の電話番号

000-000-0000 (自宅)

メールアドレス

○△×○△@○△×○△×

修正 ✓ 次へ

『修正』を押すと、手順8の保護者情報入力画面に戻ります。

10

保護者パスワード入力画面で「パスワード、パスワード再入力」入力欄にお好きなパスワードを入力し、『登録する』を押します。

**保護者パスワード入力**

ログインアカウントを新規作成します。  
「ユーザーID」はメールアドレスと同じになります。  
「パスワード」はお好きなものを設定いただきます。下記に入力してください。

**ユーザーID**  
○△×○△△@○△×○△×

**パスワード**  
(8文字以上・英数混合)

**パスワード**  
(8文字以上・英数混合)

●●●●●●●●

**パスワード再入力**

●●●●●●●●

※上記の「ユーザーID」と「パスワード」は次回以降のログインに必要となります。  
忘れないように必ずメモを取る等の対応を行ってください。

✓ 登録する

ID (メールアドレス)・パスワードは忘れないようにお願いいたします。

※パスワードを忘れた場合、ログイン画面の「パスワードをお忘れですか?」を押してリセットできます。

11

保護者情報登録完了画面が表示されたら保護者の登録が完了です。次に児童の登録を行います。『1人目の児童情報を登録する』を押します。

**保護者情報登録完了**

保護者用ログインアカウントの登録が完了しました。

次に「児童情報」を登録します。

保護者アカウントには複数の児童情報をまとめて登録できます。  
ご兄弟・姉妹がいる方は、放課後キッズクラブを利用される予定の児童全員分の情報を登録してください。

まずは、下記ボタンを押して1人目の児童情報を登録してください。

+ 1人目の児童情報を登録する

12

児童情報入力画面の各入力欄に児童情報を入力し、『次へ』を押します。

**児童情報入力**

放課後キッズクラブを利用される児童の情報を入力してください。

**氏名**

(姓) 田中

(名) 太郎

**ふりがな**

(姓) たなか

(名) たろう

**性別**

●男 ○女

生年月日

2018年 ◇ 1月 ◇ 1日 ◇

**通学先小学校名**

横浜市立 ○○○小学校 ◇

**現在の学年・組**

1年 ◇ 1 組

**アレルギー**

●なし ○あり

**その他健康状態等の配慮すべき事項**

●なし ○あり

✓ 次へ

13

児童利用希望入力画面の各選択欄を選択し、『次へ』を押します。

**児童利用希望入力**

**利用施設名**

○○○小学校 放課後キッズクラブ

**利用区分**

～選択してください～ ◇

**利用開始希望日**

※区分によって、実際の利用開始日は異なる場合があります。  
※詳しくはキッズクラブから配布された資料をご覧ください。

2024年 7月 ◇ 1日 ◇

**利用希望曜日 (予定)**

利用を希望する曜日を選択してください。  
なお、毎月の利用予約受付時に日毎の変更が可能です。

	利用希望	入室予定	退室予定	お迎え予定
月	✓希望	16:00 ◇	○あり	
火	✓希望	16:00 ◇	○あり	
水	✓希望	16:00 ◇	○あり	
木	✓希望	16:00 ◇	○あり	
金	✓希望	16:00 ◇	○あり	
土	○希望			

✓ 次へ

14

児童情報確認画面で、児童利用希望情報で入力や選択した内容を確認し、『登録する』を押します。

**児童情報確認**

	希望	予定	予定	予定
月	○	16:00	×	
火	○	16:00	×	
水	○	16:00	×	
木	○	16:00	×	
金	○	16:00	×	
土	×			

✎ 修正する

✓ 登録する

『修正』を押すと、手順 12 の児童情報入力画面に戻ります。

15

児童情報登録完了画面が表示されたら児童の登録が完了です。2人目以降の児童を登録する場合は『児童情報を追加する』を押してください。全ての児童の登録が完了した場合は『保護者ホーム画面へ』を押してください。

**児童情報登録完了**

児童情報を登録しました。  
続けて、まだ登録していないご兄弟の児童情報を登録する場合は「児童情報を追加する」ボタンを押してください。  
全ての児童の登録が完了しましたら、「保護者ホーム画面へ」ボタンを押してください。

+ 児童情報を追加する

保護者ホーム画面へ

**保護者ホーム**

田中 花子 ログアウト

☑ 本日の利用

田中 太郎 【未定】

🔔 お知らせ

2人目以降の登録をする際に『児童情報を追加する』を押すと、新規で手順 12 の児童情報入力画面が表示されます。